

# Maschinenbediener (m/w/d)

(8430)

Standort: Velbert

Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit

Gehaltsspektrum: 17,65 Euro pro Stunde

## Seit über 30 Jahren schreiben wir Heldenstories!

Möchtest du ein Teil davon werden?

Trau dich und bewirb dich als **Maschinenbediener Stanztechnik (m/w/d)**.

### Deine Mission

- Einrichtung, Bedienung und Wartung von Stanzmaschinen
- Überwachung der Produktionsprozesse und Durchführung von Qualitätskontrollen
- Analyse und Behebung von Störungen im Produktionsablauf
- Mitarbeit bei der Optimierung von Produktionsprozessen
- Einhaltung von Sicherheitsvorschriften und -standards

### Deine Superkräfte

- Abgeschlossene Ausbildung als Stanztechniker (m/w/d), Werkzeugmechaniker (m/w/d) oder in einem vergleichbaren Berufsfeld
- Berufserfahrung in der Bedienung von Stanzmaschinen wünschenswert
- Technisches Verständnis und handwerkliches Geschick
- Qualitätsbewusstsein und Zuverlässigkeit
- Bereitschaft zur Schichtarbeit (3 Schicht)
- Gabelstaplerschein und PKW von Vorteil
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift

### Unser Versprechen an dich

- Ehrliche und faire Zusammenarbeit auf Augenhöhe
- Vergütung von 17,65 € pro Stunde zzgl. Zulagen & Zuschlägen
- Abschlagszahlungen nach Wunsch
- Bis zu 30 Urlaubstage
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Vergünstigungen bei diversen Anbietern (FitX, Mobilfunkanbietern & Reisen)
- Digitale Abwicklung per App
- Mögliche Übernahme durch unsere Kunden
- Wir haben immer ein offenes Ohr für dich

### Hier ist die Anleitung zu deiner eigenen #Heldenstory

#1: Zaubere mit deinen Superkräften deine bisherigen Erfahrungen auf ein Dokument und nenne dieses Meisterwerk "Bewerbung".

#2: Nutze deine telepathischen Kräfte und sende deine Bewerbung an uns.

#3: Starte gemeinsam mit uns deine TERO-Heldenstory, wir freuen uns!

### Kontaktdaten für Stellenanzeige

TERO GmbH

z.Hd. Frau Nesrin Aydin

Homberger Straße 25

40882 Ratingen

Tel.: +49 (0)2102/5400-54

WhatsApp: +49 (0)173/5397401

E-Mail: ratingen@tero-personal.de

---

[Impressum](#)